**세상끝 18주차 작업일지**

**작업기간: 2023-04-30 ~ 2023-05-06**

**지도교수: 김재경 교수님**

2018182025 이승준

2018182024 이동현

2018180045 한수찬

**작업 내용**

* **이승준**

- 방향키 관련 오류 수정

- 직선 이동 시 캐릭터가 떨리는 문제 해결

- 적 마법사 마법진 구현

- 블러링 시 글자도 블러링 되도록 수정

- 로딩 씬에서 오래 멈춰있던 문제 해결

- 체력 바의 실제 값과 표시 값이 차이나던 문제 해결

- 방 입장 시 E 스킬 쿨타임이 비정상적으로 표시되던 버그 수정

- 메인 화면에서 전사, 궁수를 선택해서 입장할 수 있도록 수정

- 각 직업군에 맞는 스킬 아이콘을 갖도록 수정

- 보다 자연스럽게 스태미나 바가 움직이도록 수정

* **이동현**

- 화살에 포물선 움직임 부여

- 서버 오류 수정(화살 발사 시 회전, 사망 처리, 체력 바, 트리거)

- 진입 시 룸 분할 및 서버 login/add 방식 변경

- remote 환경 보완 및 트리거 충돌처리 보완

* **한수찬**

- 몬스터 배치를 파일 입출력을 통해 처리

- 층 별 몬스터 랜덤 등장하도록 수정

- 이미 등장했던 던전은 나오지 않도록 처리

|  |  |
| --- | --- |
| 다음 주 작업 내용 | |
| 이승준 | - 중간 발표 준비  - 전체적인 코드 리팩토링 |
| 이동현 | - 서버 코드 보완  - 이동/충돌 처리를 클라이언트에서 하도록 수정 |
| 한수찬 | - 룸 분할 작업 이후 동시접속 프로그램 연결 시 발생하는 오류 해결  - 동시접속 프로그램 연결 시 딜레이 값이 변하지 않는 오류 수정 |